|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Diagram  Description automatically generated | | | |
| **Use case Number** | UC\_4\_SalesPage\_ĐặtHàng | | |
| **Use case Name** | Đặt hàng | | |
| **Actor** | Khách hàng | | |
| **Priority** | Must have | | |
| **Summary** | Người dùng sử dụng chức năng đặt hàng, sản phẩm khách chọn sẽ được thêm vào giỏ hàng | | |
| **Basic Course of Events** | **Actor Action** | | **System Response** |
| 1. Khách hàng chọn sản phẩm mà họ muốn mua trên trang chủ. **E1** | |  |
|  | | 2. Chuyển hướng trang web qua trang chi tiết của sản phẩm |
| 3. Khách hàng chọn sản phẩm mà họ muốn và ấn vào nút “**Đặt Hàng”**. **A1** | |  |
|  | | 4. Hệ thống sẽ tiến hàng kiểm tra số lượng tồn kho của sản phẩm. **E2** |
|  | | 5. Hệ thống thêm sản phẩm vào trong giỏ hàng và lưu lại giỏ hàng của khách hàng lên CSDL. |
|  | | 6.Hệ thống thông báo cho khách hàng số lượng sản phẩm và mặt hàng khách đã được thêm vào trong giỏ hàng của họ. |
| **Alternative Paths** | **A1** | | |
| **Actor Action** | **System Response** | |
| 1. Khách hàng có thể tuỳ chọn mẫu mã và số lượng sản phẩm trên trang web chi tiết sản phẩm |  | |
|  | 2. Hệ thống tiếp tục bước 4 ở luồng sự kiện chính | |
| **Exception Paths** | **E1.** Nếu sản phẩm trên trang chủ đã hết, hệ thống sẽ làm mờ nút đặt hàng của sản phẩm trong trang chi tiết sản phẩm  **E2**. Nếu sản phẩm mà khách hàng chọn vượt quá số lượng tồn kho, hệ thống sẽ gửi thông báo tương ứng đến cho khách hàng, tiến trình đặt hạng sẽ quay lại về bước 2. | | |
| **Extension Points** | None. | | |
| **Trigger** | Người dùng muốn chọn mua sản phẩm trên trang web bán hàng. | | |
| **Assumptions** | None. | | |
| **Pre-Conditions** | Khách hàng phải đăng nhập vào hệ thống. | | |
| Khách hàng phải truy cập vào trang chi tiết của sản phẩm | | |
| **Post-Conditions** | Sản phẩm được thêm vào trong giỏ hàng. | | |
| Hệ thống thông báo số lượng sản phẩm trong giỏ hàng đã được cập nhật. | | |
| **Reference Business Rules** | None. | | |
| **Author** | Nhóm 6 | | |
| **Date** | 4/10/2022 | | |
| **Activity Diagram** | | | |